



Lombardia Europa 2020

Progettazione, modellizzazione e start-up
di *Servizi Europa d'Area Vasta (SEAV)* nei contesti lombardi:
essere competitivi in Europa

BANDO ILLUMINA CONTRIBUTI PER L'EFFICIENZA ENERGETICA E IL CONTENIMENTO DELL'INQUINAMENTO LUMINOSO DEGLI IMPIANTI DI ILLUMINAZIONE PUBBLICA

REGIONE LOMBARDIA

I PROMOTORI





OBIETTIVI	Consentire il miglioramento delle prestazioni illuminotecniche, di rendimento energetico, di sicurezza della circolazione e degli impianti nonché il contenimento dell'inquinamento luminoso.
SOGGETTI BENEFICIARI	Comuni lombardi con popolazione inferiore ai 5000 abitanti, secondo l'ultima rilevazione ISTAT.
INTERVENTI FINANZIABILI	Sono ammessi interventi di sostituzione dei corpi illuminanti sui singoli punti luce costituenti gli impianti oggetto dell'intervento finalizzati al miglioramento delle prestazioni illuminotecniche, del rendimento energetico, della sicurezza della circolazione e degli impianti nonché al contenimento dell'inquinamento luminoso. I progetti devono prevedere sistemi di telecontrollo dei parametri di funzionamento ed energetici dei quadri elettrici e/o dei punti luce che agiscano su tutte le tratte oggetto della proposta progettuale.
SPESE AMMISSIBILI	<ul style="list-style-type: none"> - Spese per l'acquisto di forniture e la realizzazione di opere civili ed impiantistiche; - Spese tecniche; - Allacciamento ai servizi di pubblica utilità; - Pubblicizzazione degli atti di gara; - Imprevisti nella misura massima del 5 % dell'importo delle opere civili e impiantistiche; - IVA sulle voci di costo ammissibili qualora non recuperabile o compensabile.
AGEVOLAZIONE	Contributo erogato a fondo perduto nella misura del 90% delle spese sostenute ammissibili fino ad un massimo di euro 1.000.000.
MODALITA' DI PRESENTAZIONE	<p>Link al bando:</p> <p>https://www.regione.lombardia.it/wps/portal/istituzionale/HP/DettaglioAvviso/servizi-e-informazioni/enti-e-operatori/ambiente-ed-energia/energia/bando-illumina/bando-illumina</p>
SCADENZA	15/04/2022

I PROMOTORI

